

Comment jouer au mini-putt pour être constant ?

La méthode d'enlignement avec l'aide de la ligne de démarcation entre le tapis de départ et le jeu est de loin la plus efficace. Au golf les joueurs s'enlignent en visionnant la coupe, la courbe et en évaluant la vitesse, sauf qu'au mini-putt utiliser des codes d'ouverture ou fermeture de la lame de putter avec la ligne de démarcation en ajoutant ses codes de vitesse, est de loin la meilleure façon et le facteur vitesse est de loin, la plus importante au mini-putt.

Le 1<sup>er</sup> facteur à trouver, sont ses propres codes de vitesse. Peu importe vos codes, que ce soit 1,2,3,4,5 ou a b c d e ou normale, normale un peu moins, normale un peu + ou normale un peu ++, à condition de vous comprendre.

Comme exemple une vitesse normale pour moi, si je joue le 10<sup>e</sup> trou mini, me permet d'aller frapper la bande arrière et revenir la hauteur du trou...ou encore, une vitesse normale pour moi au 12<sup>e</sup> trou mini me permet de frapper la bande arrière et revenir trop loin du trou, donc trop fort,,,ce qui indique que je dois jouer ma vitesse normale un peu moins,,,ou encore au 18<sup>e</sup> trou mini, si je joue ma vitesse normale, il me manque de vitesse pour monter la pente,,,donc je dois jouer ma vitesse normale un peu plus (normale un peu +)

Sur un nouveau terrain qu'on pratique la 1<sup>ere</sup> fois,,,pour trouver les bons spots, il est à conseiller de jouer du centre et à une vitesse tout juste pour se rendre à la coupe, de cette façon on va constater les déviations du terrain et en même temps, évaluer la vitesse à utiliser selon nos codes de vitesse et si ça ne fonctionne pas par le front, réessayer par le back.

Ensuite, modifier la direction en utilisant ses codes de fermeture ou ouverture de la lame.

Une carte de note doit indiquer au moins 3 facteurs 1) l'endroit où on dépose la balle,,,de gauche à droite sur le tapis ça peut être départ 1,2,3,4,5 (3) étant le centre, 1 le coin gauche et 5 le coin droite.

Ensuite le code de fermeture ou ouverture de la lame,,,la aussi ça peut être fermer 1,2,3,4,5 ou ouvert 1,2,3,4,5

Et finalement le plus important, et le seul point sur quoi on doit concentrer avant de frapper la balle, LA VITESSE, en utilisant vos codes de vitesse.

Faut surtout indiquer tous ses informations dans un carnet de notes, donc un carnet par terrain et quand c'est fait, il vous suffit d'un tour rapide pour valider vos notes sur les 18 trous avant un tournoi et d'éviter un éternel recommencement pour trouver vos spots.

Aussi important de noter les déviations de terrain sur les trous si jamais on se retrouve loin,,,,suffit comme exemple le 18<sup>e</sup> trou mini, placer des balles dans les 4 coins et milieu des bandes, diriger la balle au centre de la coupe et tracer dans votre carnet la trajectoire de la balle. Ensuite suffit de diriger la balle pour la coupe en conséquence. Moi je le fais pour les trous 4, 7, 10, 12, 18 mini qui sont les trous où on peut se retrouver loin pour le 2<sup>e</sup> coup.

Trouver ses spots et codes sur un nouveau terrain demande un bon 2 heures de pratique, mais c'est seulement après avoir joué un tournoi sur ce terrain qu'on connaît réellement un terrain.