Mini-Putt.net

Rêglements MINI à Sorel et Valleyfield 2026

1 Obligation de soit passer entre les totems ou soit de toucher à un totem avant de heurter une bande de côté. **Après avoir recu 1 coup de pénalité** il est permis partout sur les 18 trous d`utiliser les bandes de côté ou de passer à côté des obstacles sans pénalité.

2 Les 2 grandes bandes de côté son interdite à moins que ce soit par le retour arrière ou d`avoir heurter la coupe avant, sinon 1 coup de pénalité.

3 La bande de côté du coté de la bosse est interdite sur toute la longueur, sinon, 1 coup de pénalité.

4 La balle doit heurter la barre de déviation, directement du départ sinon, 1 coup de pénalité.

5 La balle doit frapper la bande de fond de 2 façons, soit directement du départ ou soit en utilisant une bande de côté. **Si après avoir sortie du terrain par le départ,** il est permis de jouer un petit coup sans aller toucher la bande de fond sans une 2e pénalité

6 La balle doit heurter la bande de déviation directement du départ, sinon 1 coup de pénalité.

7 **VALLEYFIELD** Obligation de passer par le tremplin sur le 1er coup sinon 1 coup de pénalité. Par contre à Valleyfield seulement, il est maintenant permis d`utiliser une bande de côté sans pénalité due à une trop minime différence de vitesse entre pas assé et trop fort. Si une balle tombe dans la rivière sans avoir fait 2 tours de balle sur le tapis de l`autre côté de la rivière, repart à 3 au départ. Si la balle revient dans la rivière après avoir franchi la rivière, repart à3 à une lame de putter de l`autre côté de la rivière. **Après avoir eu un coup de pénalité et repart au départ à 3,** il est permis de rater le tremplin et de heurter la bande de côté et passer dans les roches.

(7e trou Sorel)
Sorel Obligation de passer par le tremplain sinon 1 coup de pénalité. Les 2 bandes de côté sont interdite et si vous les heurter sur l`allé en direction vers la coupe, sans avoir touché la coupe avant, 1 coup de pénalité. Par contre si vous touchez à une bande de côté sur le retour arrière, il ni a pas de pénalité. . Si une balle tombe dans la rivière sans avoir fait 2 tours de balle sur le tapis de l`autre côté de la rivière, repart à 3 au départ. Si la balle revient dans la rivière après avoir franchi la rivière, repart à3 à une lame de putter de l`autre côté de la rivière**. Après avoir eu un coup de pénalité et repart au départ à 3,** il est permis de rater le tremplin et de heurter la bande de côté et passer dans les roches mais si la balle demeure dans les roches, repart au départ avec 1 autre coup de pénalité

8 La balle doit heurter la 1ere bande de déviation directement du départ sinon 1 coup de pénalité et la 2e bandes n`est pas obligatoire

9 Les bandes de côté sont interdite sur le 1er coup de départ mais sont permise après avoir joué le 1er coup, sinon 1 coup de pénalité

10 . Les bandes de côté sont interdites, sinon 1 coup de pénalité. Si la balle tombe dans une trappe directement du départ, repart à 3 du départ, si la balle tombe dans une trappe du retour arrière, repart à 3 du point d`entré de la trappe.

11 Sur le 1er coup, la balle doit heurter l`équerre directement du départ, si la balle heute une bande avant de heurter l`équerre, 1 coup de pénalité ou si vous rater l`équerre, 1 coup de pénalité, **après avoir recu 1 coup de pénalité, il est permis de jouer par les bandes de côté**

12 Les bandes de côté sont interdite, sinon 1 coup de pénalité

13 Les bandes de côté sont interdite sur l`allé en direction du trou sinon 1 coup de pénalité mais si vous heurtez une bande de côté sur le retour ou apres avoir heurté la coupe, pas de pénalité

14 La balle doit heurter la 1ere bande de déviation, directement du départ, sinon 1 coup de pénalité, la 2e bandes de déviation n`est pas obligatoire.

15 Le 2 grandes bandes de côté sont interdite, sinon 1 coup de pénalité

16 La balle doit heurter la 1ere bande de déviation, directement du départ, sinon 1 coup de pénalité, la 2e bandes de déviation n`est pas obligatoire

17 .La balle doit heurter l`équerre directement du départ sinon 1 coup de pénalité et 1 coup de pénalité si vous ratez l`équerre.

18 Les 2 bandes de côté sont interdite, sinon 1 coup de pénalité. Si vous revenez au départ, vous reparté à 3 et maintenant vous pouvez utiliser une bande de coté car sur tous les 18 trous, après avoir eu 1 coup de pénalité pour avoir heurté l`obstacle ou avoir touché une bande de coté, les obstacles ne sont plus obligatoire et les bandes de côté deviennent permis mais seulement après avoir recu un coup de pénalité.

Mini-Putt.net 2026